

## Анотація

На сучасному ринку продовжується боротьба за клієнта, що вимагає від систем найбільшої ефективності разом із низькою ціною. Ці два конкуруючі поняття намагаються поєднати спеціалісти різних галузей і комп'ютерна – не виключення. На прикладі графічних систем, це буде виглядати наступним чином: як вивести на дисплей найбільш якісне тривимірне зображення, щоб воно рухалось з плином часу і головне при цьому, щоб клієнт не відрізнив його від реальності, навіть вплинувши на перебіг подій у запропонованому зображенні. Уся робота покладається на процесор і на відеокарту. Як задіяти їх найкращим чином? Використовуючи метод кінцевих елементів на рівні з сучасними технологіями та пропозиціями на ринку, можна наблизити час, коли на ринку з'явиться ідеальне співвідношення ціна-якість.